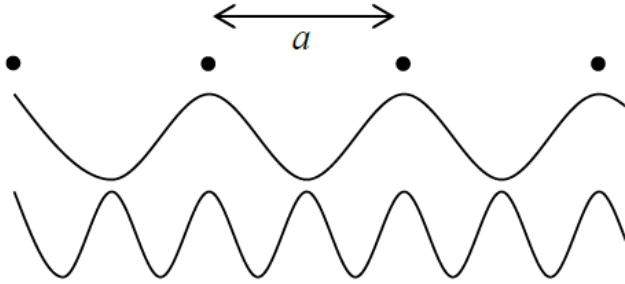


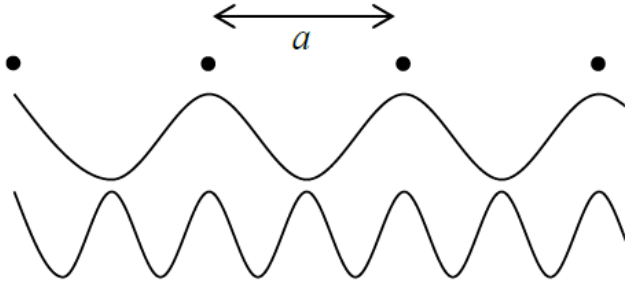
# Rede Recíproca

Se há periodicidade, então devem haver vetores de onda do espaço de Fourier que definem as posições dos sítios na rede de Bravais



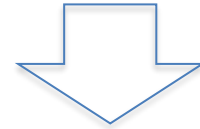
# Rede Recíproca

Se há periodicidade, então devem haver vetores de onda do espaço de Fourier que definem as posições dos sítios na rede de Bravais



$$T_{\mathbf{R}} e^{i\mathbf{G}\cdot\mathbf{r}} = e^{i\mathbf{G}\cdot(\mathbf{r}+\mathbf{R})} = e^{i\mathbf{G}\cdot\mathbf{r}}$$

$$e^{i\mathbf{G}\cdot\mathbf{R}} = 1$$



$$\mathbf{G} \cdot \mathbf{R} = 2\pi m \quad (m \text{ inteiro}).$$

# Rede Recíproca

O conjunto de vetores  $\{\mathbf{G}\}$  que satisfazem  $e^{i\mathbf{G}\cdot\mathbf{R}} = 1$  definem a **rede recíproca**

$$\mathbf{R} = n_1 \mathbf{a}_1 + n_2 \mathbf{a}_2 + n_3 \mathbf{a}_3 \quad \Rightarrow \quad \mathbf{G} = m_1 \mathbf{b}_1 + m_2 \mathbf{b}_2 + m_3 \mathbf{b}_3$$

$$\vec{a}_j \cdot \vec{b}_i = 2\pi \delta_{ij}$$

# Rede Recíproca

O conjunto de vetores  $\{\mathbf{G}\}$  que satisfazem  $e^{i\mathbf{G}\cdot\mathbf{R}} = 1$  definem a **rede recíproca**

$$\mathbf{R} = n_1 \mathbf{a}_1 + n_2 \mathbf{a}_2 + n_3 \mathbf{a}_3 \quad \Rightarrow \quad \mathbf{G} = m_1 \mathbf{b}_1 + m_2 \mathbf{b}_2 + m_3 \mathbf{b}_3$$

$$\vec{a}_j \cdot \vec{b}_i = 2\pi \delta_{ij}$$

- Vetores primitivos da rede recíproca:

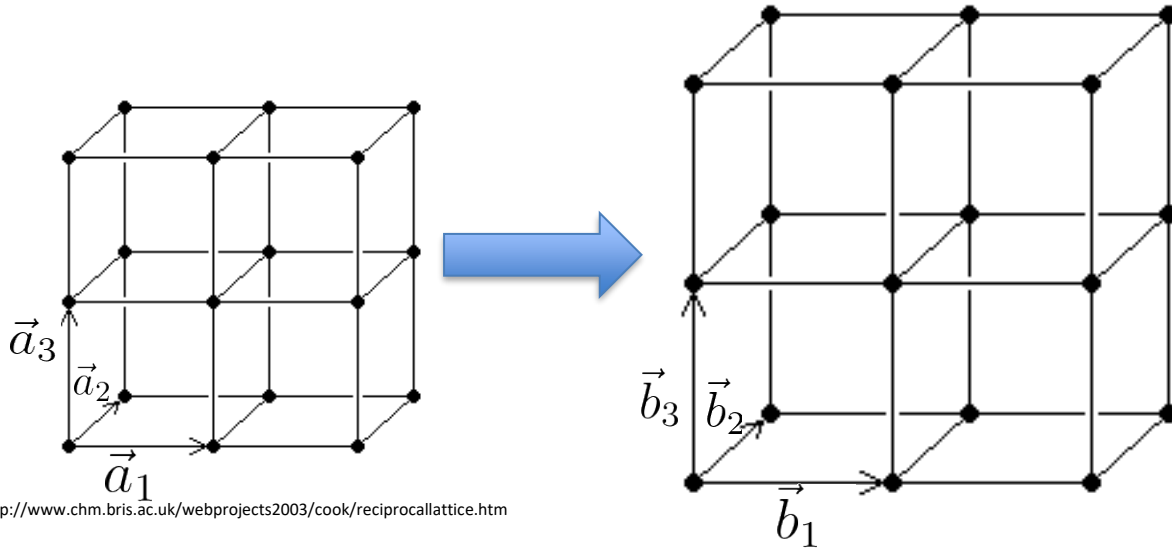
$$\vec{b}_1 = 2\pi \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_2 = 2\pi \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_3 = 2\pi \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_2}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

# Exemplos de Redes Recíprocas

- Rede Cúbica Simples



<http://www.chm.bris.ac.uk/webprojects2003/cook/reciprocally.htm>

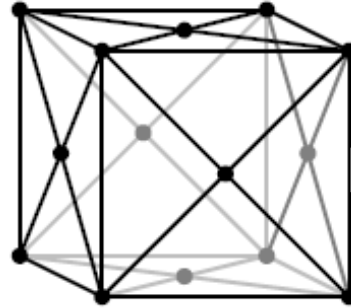
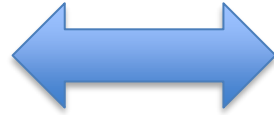
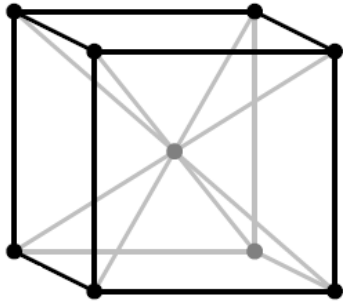
$$\vec{b}_1 = 2\pi \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_2 = 2\pi \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_3 = 2\pi \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_2}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

# Exemplos de Redes Recíprocas

- Rede cúbica de corpo centrado (BCC) e de face centrada (FCC)



$$\vec{b}_1 = 2\pi \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_2 = 2\pi \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

$$\vec{b}_3 = 2\pi \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_2}{\vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3)}$$

LISTA!!

# Zonas de Brillouin

# Zonas de Brillouin

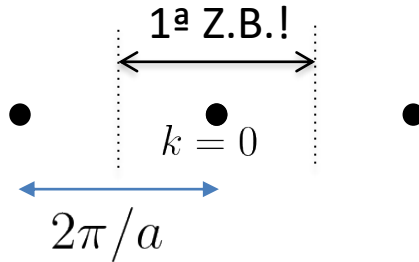
A célula de Wigner-Seitz no espaço recíproco define a 1ª Zona de Brillouin

- Em 1D

Espaço Real



Espaço Recíproco





# Zonas de Brillouin

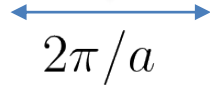
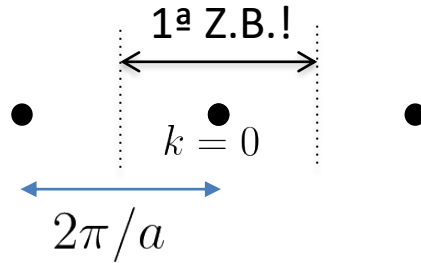
A célula de Wigner-Seitz no espaço recíproco define a 1ª Zona de Brillouin

- Em 1D

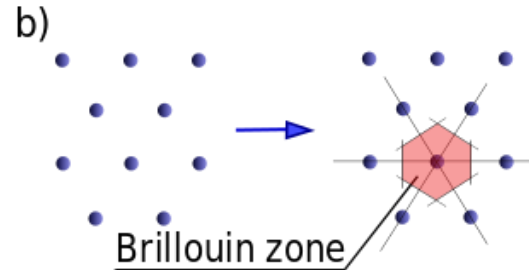
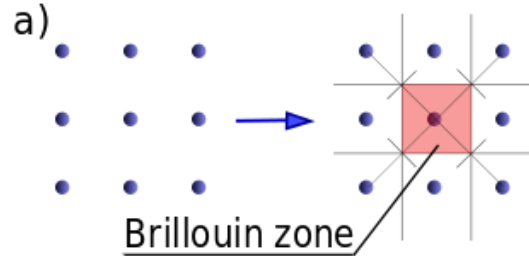
Espaço Real



Espaço Recíproco



- Em 2D



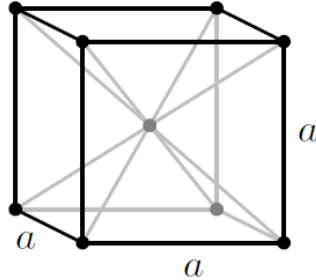
# Zonas de Brillouin

A célula de Wigner-Seitz no espaço recíproco define a 1ª Zona de Brillouin

- Em 3D

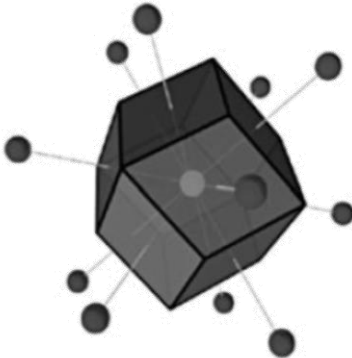
**Rede direta**

BCC



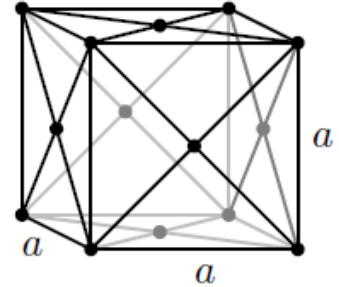
**1ª Zona de Brillouin (no espaço recíproco)**

FCC



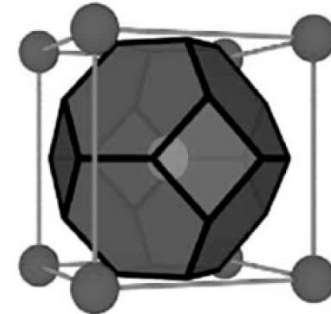
**Rede direta**

FCC



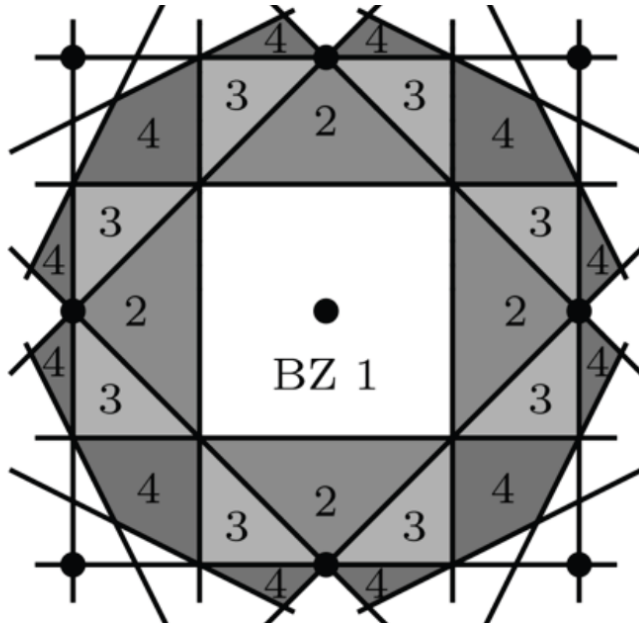
**1ª Zona de Brillouin (no espaço recíproco)**

BCC



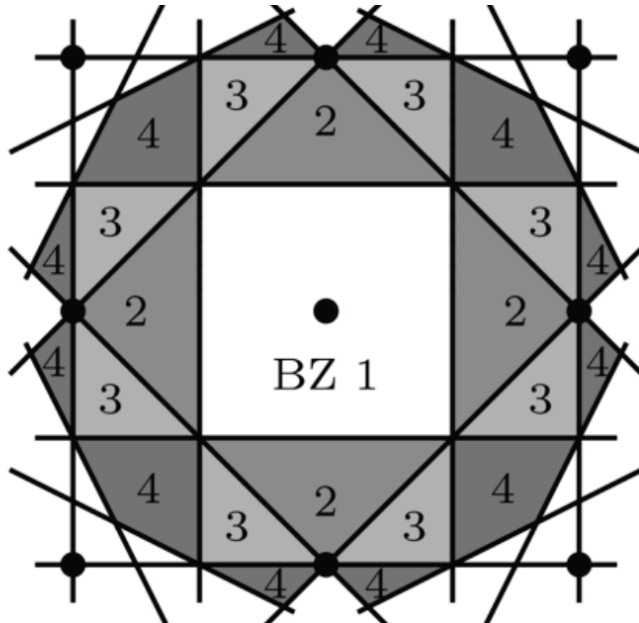
# Zonas de Brillouin

- As regiões adjacentes à 1ª Zona de Brillouin definem a 2ª Zona de Brillouin;
- As regiões adjacentes à 2ª Zona de Brillouin definem a 3ª Zona de Brillouin;
- Assim sucessivamente



# Zonas de Brillouin

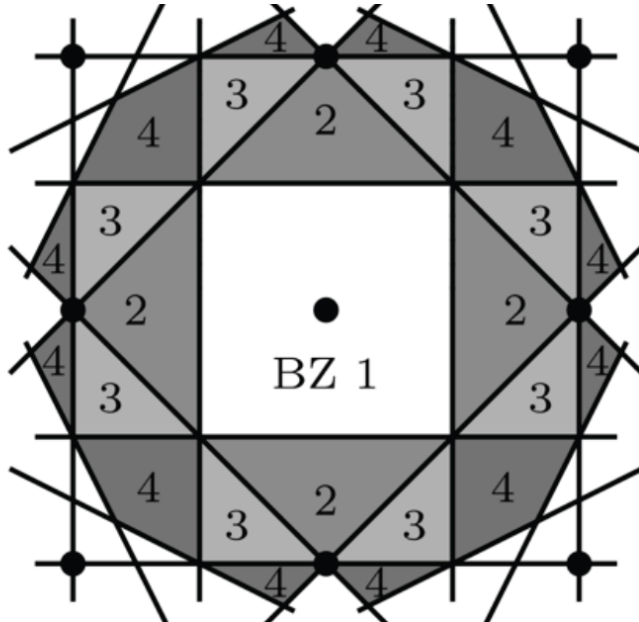
- As regiões adjacentes à 1ª Zona de Brillouin definem a 2ª Zona de Brillouin;
- As regiões adjacentes à 2ª Zona de Brillouin definem a 3ª Zona de Brillouin;
- Assim sucessivamente



**Qual é o volume da  
1ª Zona de Brillouin?**

# Zonas de Brillouin

- As regiões adjacentes à 1ª Zona de Brillouin definem a 2ª Zona de Brillouin;
- As regiões adjacentes à 2ª Zona de Brillouin definem a 3ª Zona de Brillouin;
- Assim sucessivamente

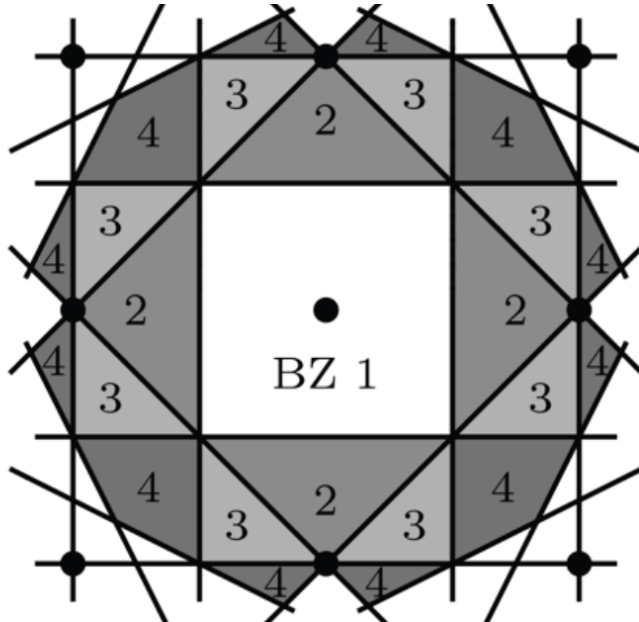


**Qual é o volume da  
1ª Zona de Brillouin?**

$$\frac{(2\pi)^3}{v_c}$$

# Zonas de Brillouin

- As regiões adjacentes à 1ª Zona de Brillouin definem a 2ª Zona de Brillouin;
- As regiões adjacentes à 2ª Zona de Brillouin definem a 3ª Zona de Brillouin;
- Assim sucessivamente



**Qual é o volume da  
1ª Zona de Brillouin?**

$$\frac{(2\pi)^3}{v_c}$$

**Qual é o volume da  
2ª Zona de Brillouin?**

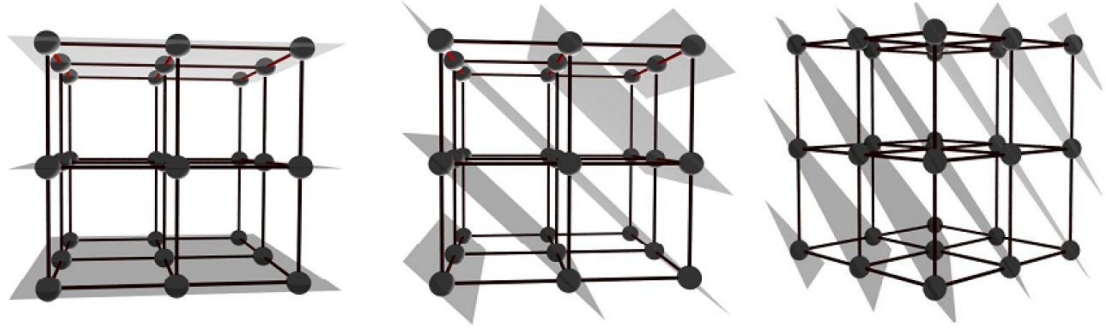
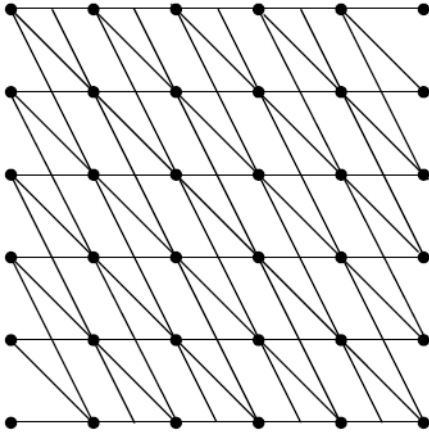
**Qual é o volume da  
3ª Zona de Brillouin?**

# Planos cristalinos e índices de Miller

- **Definição:** São planos que contêm pelo menos três pontos não colineares (e, portanto, um número infinito) de pontos da rede.

# Planos cristalinos e índices de Miller

- **Definição:** São planos que contêm pelo menos três pontos não colineares (e, portanto, um número infinito) de pontos da rede.

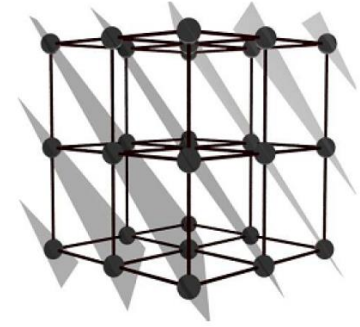
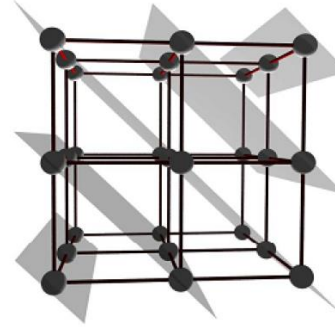
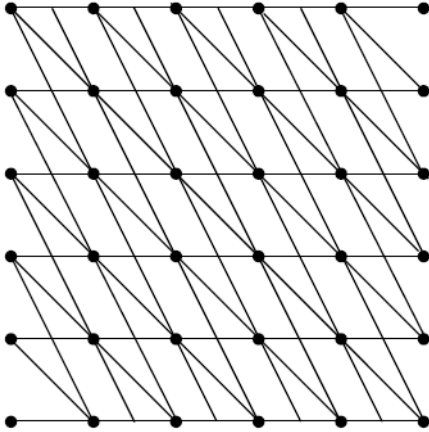


Um conjunto de planos da rede paralelos entre si que contenham todos os pontos da rede são chamados de **família de planos da rede**.



# Planos cristalinos e índices de Miller

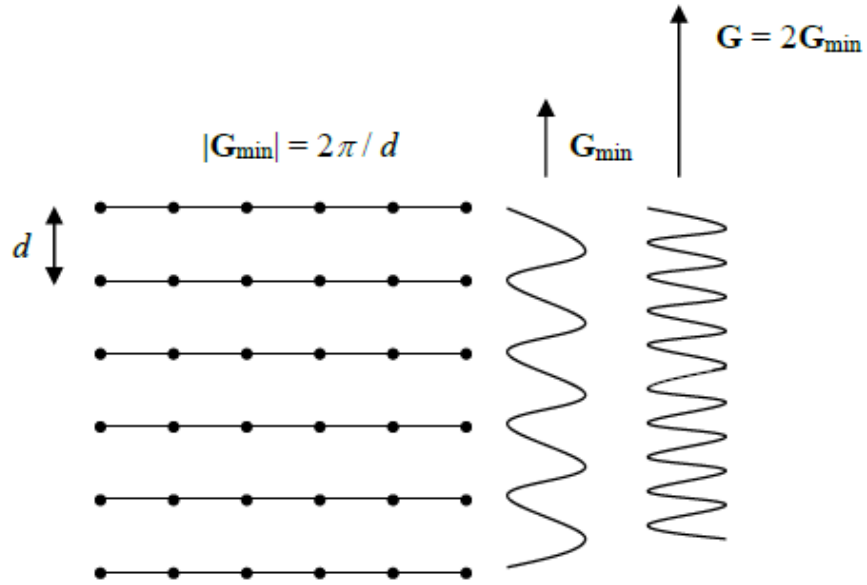
- **Definição:** São planos que contêm pelo menos três pontos não colineares (e, portanto, um número infinito) de pontos da rede.



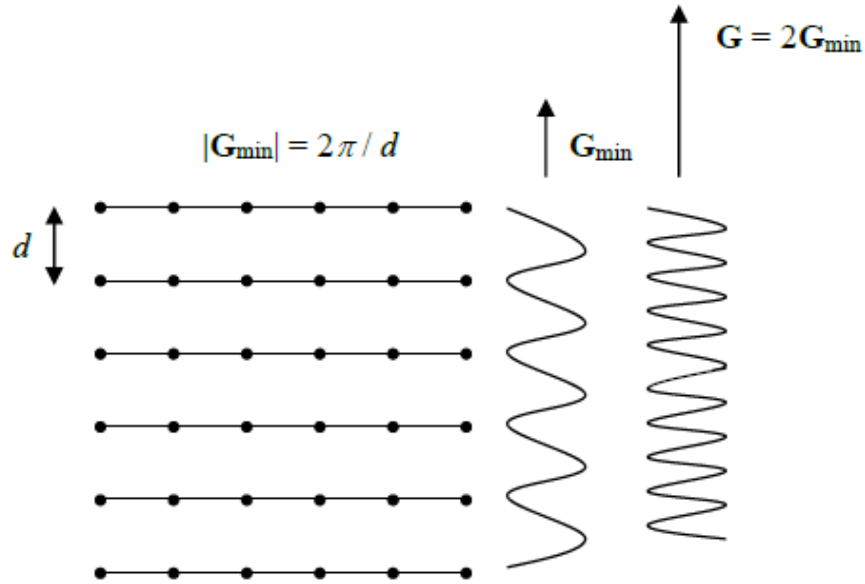
Um conjunto de planos da rede paralelos entre si que contenham todos os pontos da rede são chamados de **família de planos da rede**.

Como definir tais famílias de planos?

# Planos cristalinos e índices de Miller



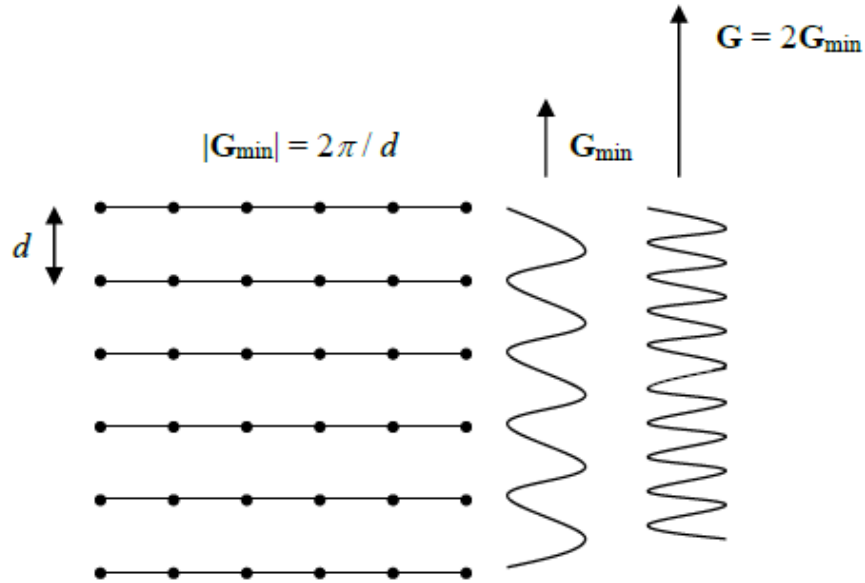
# Planos cristalinos e índices de Miller



$$d = \frac{2\pi}{|\mathbf{G}_{\min}|}$$

$\mathbf{G}_{\min}$  é o vetor do espaço recíproco de menor módulo perpendicular à dada família de planos da rede.

# Planos cristalinos e índices de Miller



$$d = \frac{2\pi}{|G_{\min}|}$$

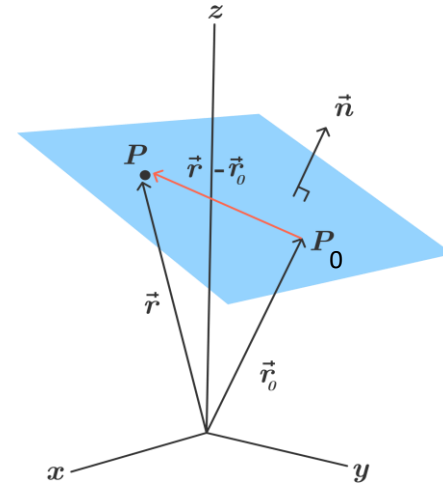
$G_{\min}$  é o vetor do espaço recíproco de menor módulo perpendicular à dada família de planos da rede.

Geometria analítica: A equação de um plano!

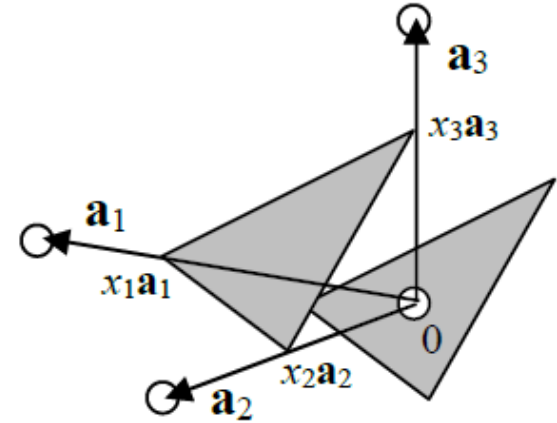
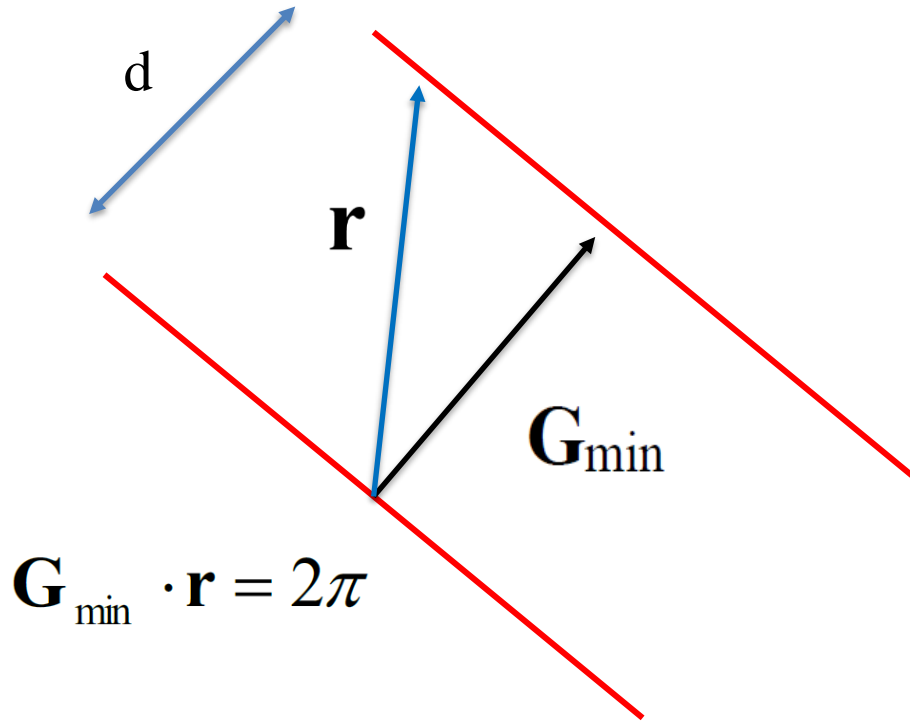
$$(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \hat{n} = 0$$

$$\vec{r} \cdot \hat{n} = \text{constante}$$

$$G_{\min} \cdot \mathbf{r} = 2\pi$$



# Planos cristalinos e índices de Miller



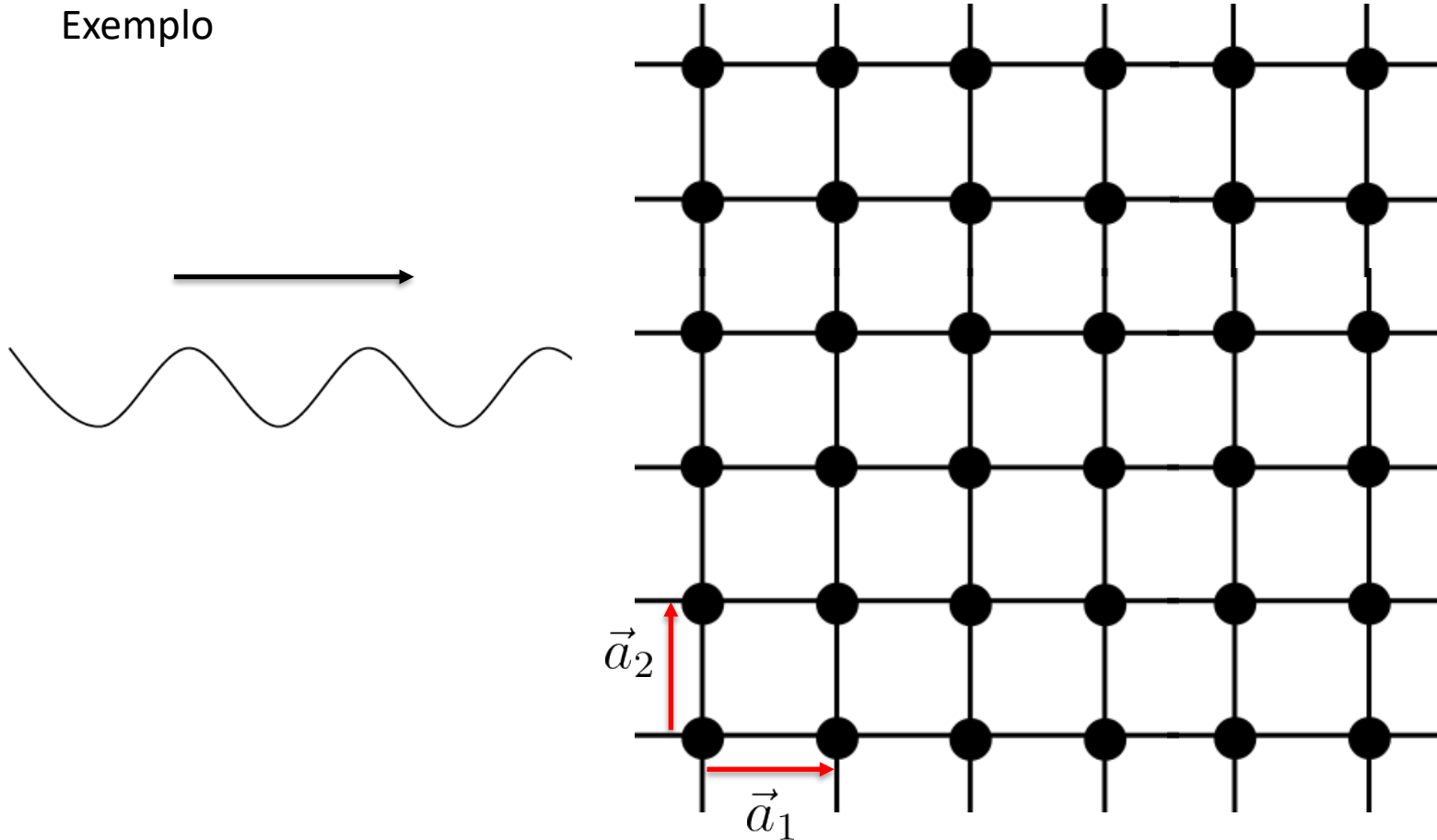
$$x_1 = \frac{1}{h}, \quad x_2 = \frac{1}{k} \quad \text{e} \quad x_3 = \frac{1}{l}$$

Podemos escrever

$$\mathbf{G}_{\min} = h\mathbf{b}_1 + k\mathbf{b}_2 + l\mathbf{b}_3$$

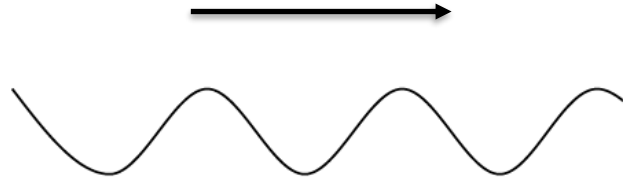
# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



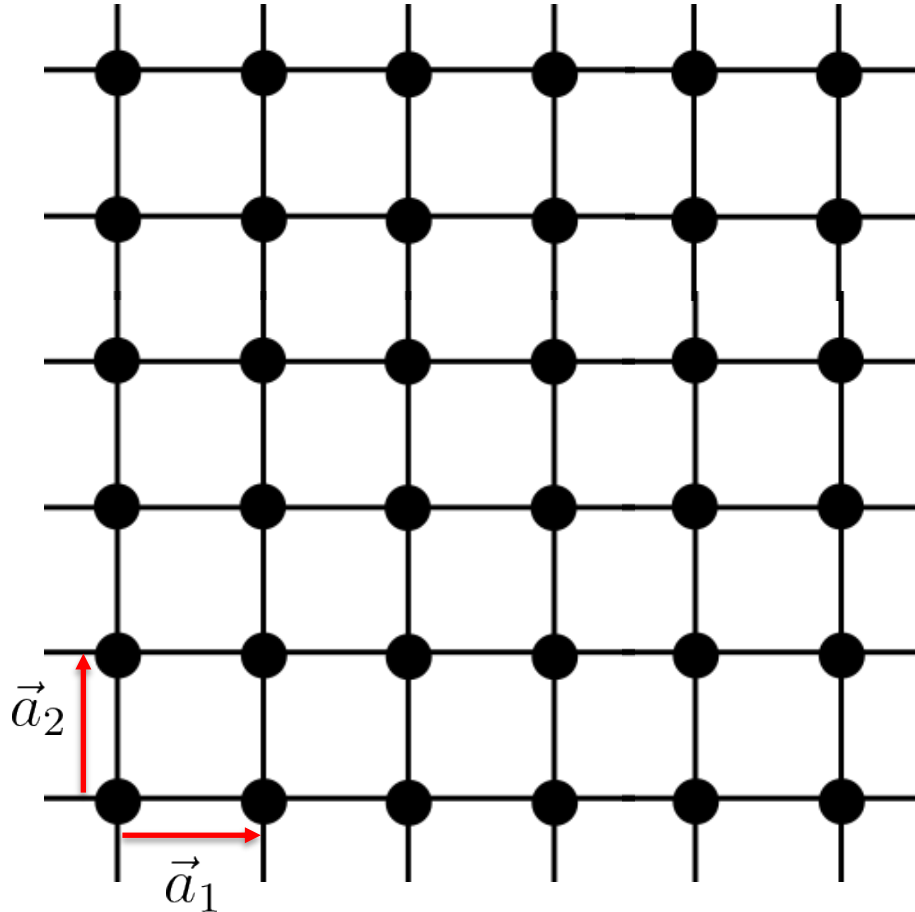
# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



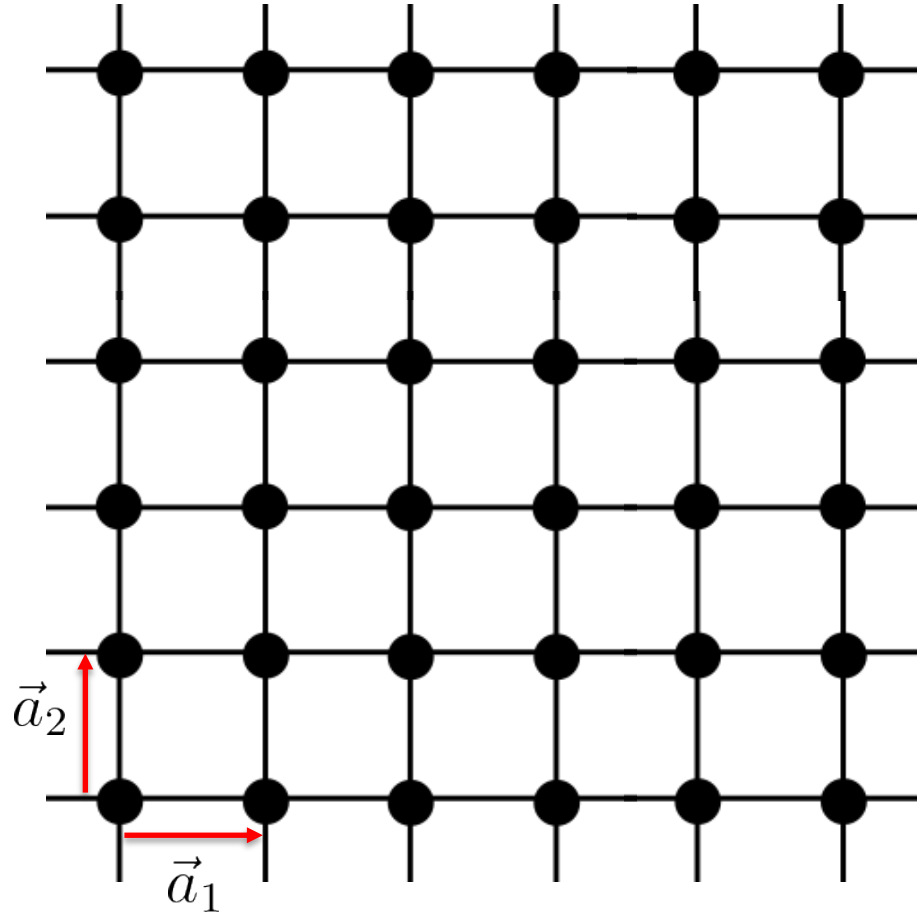
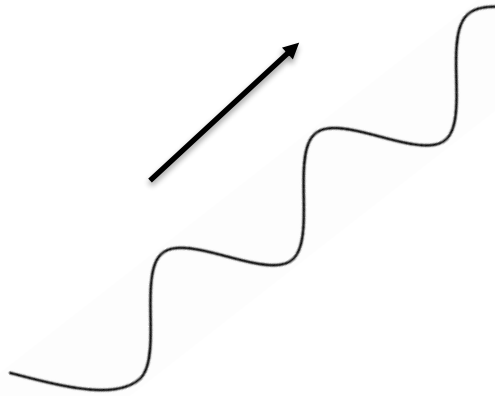
$$\vec{G}_{min} = h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3 = \vec{b}_1$$

$$(h,k,l) = (1,0,0)$$



# Planos cristalinos e índices de Miller

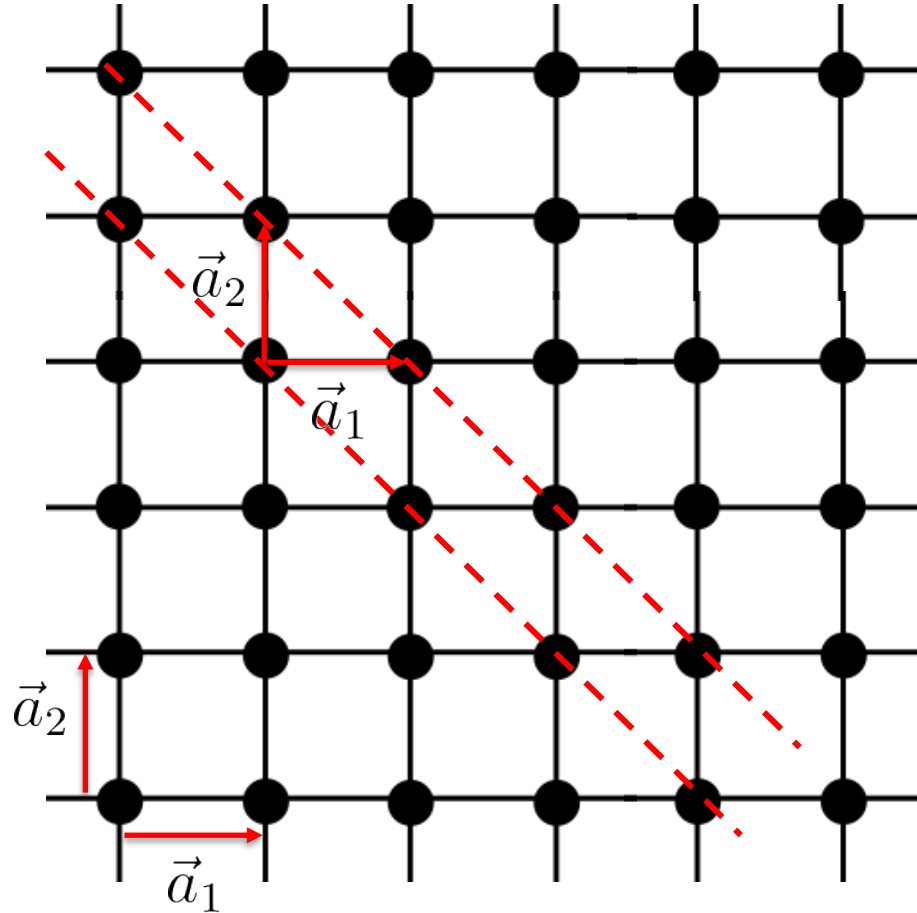
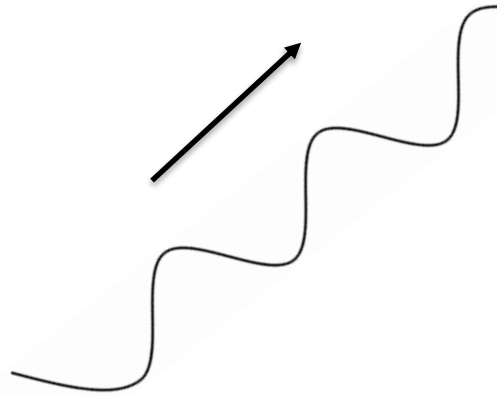
Exemplo





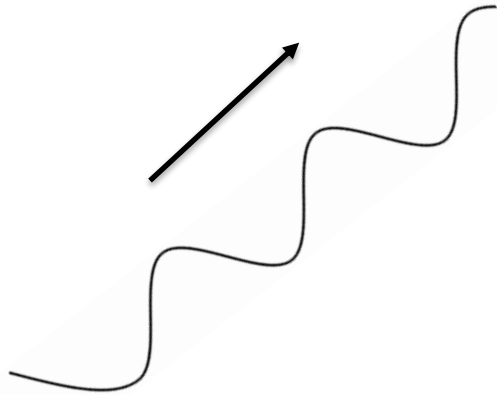
# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



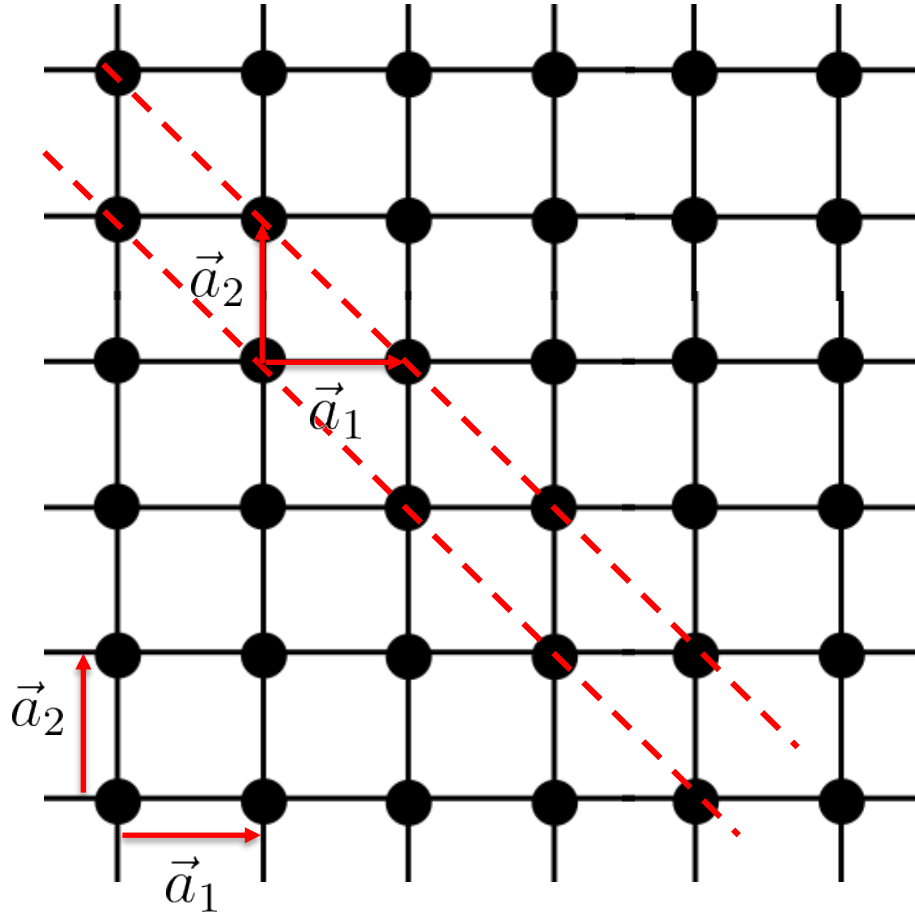
# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



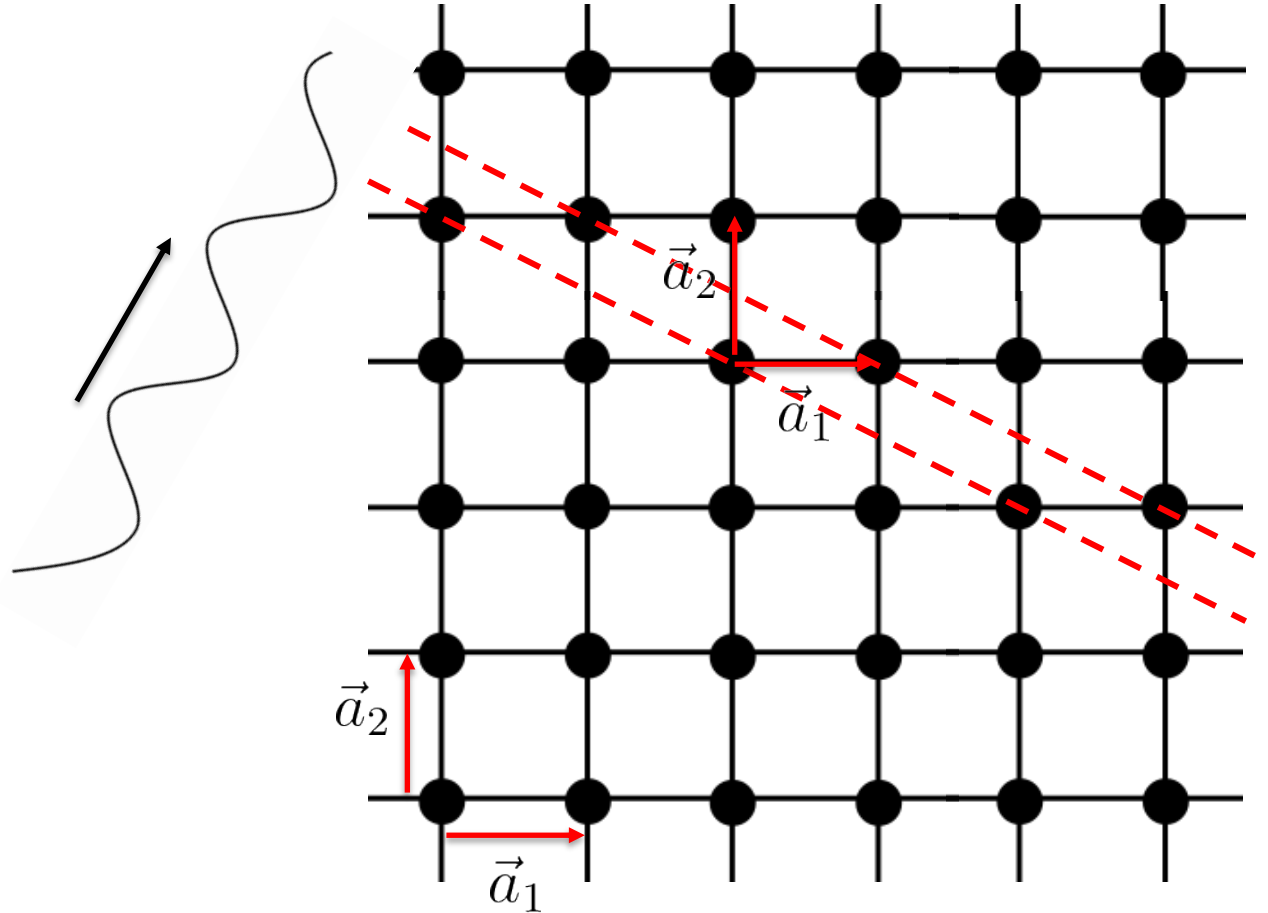
$$(h,k,l) = (1,1,0)$$

$$\vec{G}_{min} = h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3 = \vec{b}_1 + \vec{b}_2$$



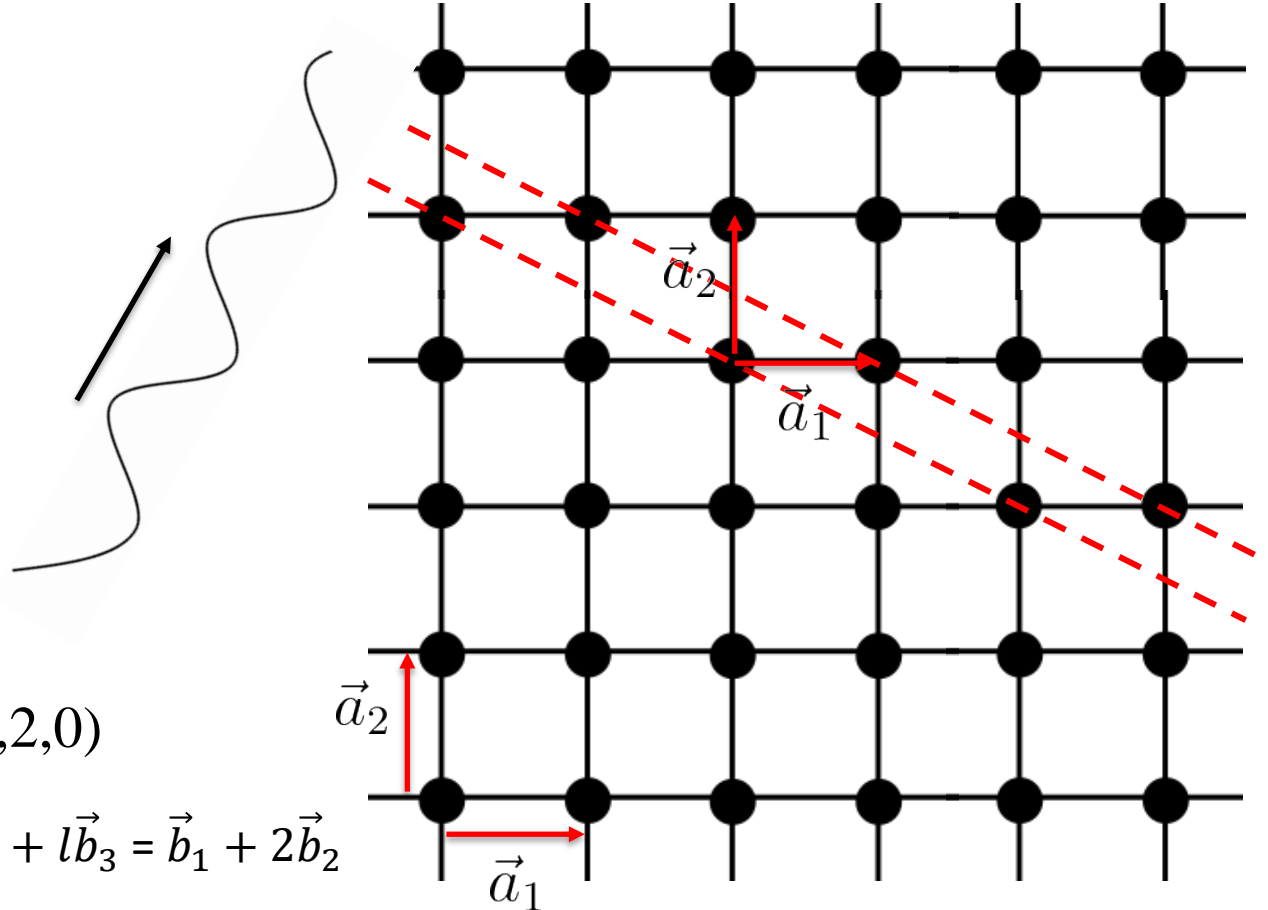
# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



# Planos cristalinos e índices de Miller

Exemplo



$$(h, k, l) = (1, 2, 0)$$

$$\vec{G}_{min} = h\vec{b}_1 + k\vec{b}_2 + l\vec{b}_3 = \vec{b}_1 + 2\vec{b}_2$$